

## **Tischtennis Dorfmeisterschaft - Regelwerk - Ausrichter SSV 23**

Allgemeine Punkte zum Turnier:

- Es können Einzelspieler sowie Teams starten.
- Es erfolgt eine Einzelspielerwertung getrennt nach Kindern und Erwachsenen und eine Teamwertung ebenso getrennt nach Jugend und Erwachsenen. Mixed Team aus jugendlichen und erwachsenen Spieler:innen werden bei den Erwachsenen gewertet
- Ein Team besteht aus genau drei Personen aus Edesheim oder als Mitglied in einem Edesheimer Verein.
- Ein Erwachsenen-Team besteht aus genau drei Personen über 18 Jahren.
- Ein Jugend-Team besteht aus genau drei Personen 12 bis unter 18 Jahren.
- Alle Teilnehmer:innen dürfen aktuell nicht aktiv in einer Tischtennis Mannschaft spielen und/oder das letzte aktive Spiel liegt mindestens 2 Jahre zurück.
- Abhängig nach Teilnehmerzahl wird im Modus "Gruppenspiele - Jeder gegen Jeden" und dann in einer KO-Runde (mit nur einem Spiel pro KO Phase) gespielt.
- Die Bälle werden vom Ausrichter gestellt.
- Bei der Anmeldung eines Teams wird ein Team-Manager definiert.
- Hat ein Verein mehrere Teams, dann werden die Teams fortlaufend nummeriert, z.B. Vereinsteam 1, Vereinsteam 2, etc.

Tischtennisregeln:

Quelle: <https://www.tischtennis.de/mein-sport/spielen/wichtigste-spielregeln.html>

- Satz
  - Ein Satz wird von dem Spieler gewonnen, der zuerst 11 Punkte erzielt hat.
  - Haben beide Spieler 10 Punkte erreicht, geht es in die Satzverlängerung.
  - Es gewinnt derjenige den Satz, der zuerst mit 2 Punkten Vorsprung führt (Beispiel: 12:10, 13:11 etc.).
  - Nach jedem Satz werden die Seiten gewechselt. Im entscheidenden letzten Satz findet der Seitenwechsel statt, sobald einer der Spieler 5 Punkte erreicht
- Spiel
  - Es wird solange gespielt, bis ein Spieler zuerst zwei Sätze gewonnen hat.
  - Im Höchstfall können also drei Sätze gespielt werden. Bei einem 1:1 Satzgleichstand bringt der dritte Satz die Entscheidung.
- Aufschlag
  - Das Recht der Aufschlag-, Rückschlag- und Seitenwahl wird durch das Los entschieden.
  - Der Gewinner des Loses kann sich für Auf- oder Rückschlag entscheiden oder eine Seite wählen.
  - Der Aufschlag beginnt damit, dass der Ball frei auf der geöffneten Hand liegt.
  - Der Ball muss hinter dem Tisch, oberhalb der Spielfläche hochgeworfen werden.
  - Bevor der Ball geschlagen wird, darf er nichts berühren (z.B. Boden oder Körper).

- Der Aufschläger muss den Ball mit dem Schläger so spielen, dass er zuerst auf der eigenen und dann auf der gegnerischen Tischhälfte aufspringt.
  - Hierbei darf der Ball nicht von einem Körper-, Kleidungsteil oder vom Doppelpartner verdeckt sein.
  - Berührt der Ball dabei das Netz, so ist dies ein "Netzaufschlag" und muss wiederholt werden.
  - Voraussetzung ist aber, dass der Aufschlag ansonsten regelgerecht ist.
  - Berührt der Ball beispielsweise erst das Netz und geht dann ins Aus, bekommt der Rückschläger einen Punkt.
  - Wird der hoch geworfene Ball beim Aufschlag nicht getroffen, ist dies ein Fehler, und der Gegner erhält einen Punkt.
  - Beim Einzel darf der Aufschläger entscheiden, ob er den Aufschlag mit der Rückhand oder der Vorhand und von welcher Seite er den Aufschlag ausführt. Ebenfalls gibt es keine Vorschriften auf welcher gegnerischen Hälfte der Aufschlag aufkommen muss.
  - Es muss gewartet werden, bis der Gegner zum Rückschlag bereit ist. Ansonsten muss der Aufschlag wiederholt werden.
  - Jeder Spieler schlägt je zweimal auf, dann wechselt das Aufschlagrecht zum Gegner.
  - Eine Ausnahme gibt es in der Satzverlängerung: Ab einem Spielstand von 10 zu 10 wird abwechselnd aufgeschlagen.
- Ballwechsel
    - Anders als beim Aufschlag, muss der Ball direkt auf die gegnerische Tischhälfte gespielt werden.
    - Bevor der Ball gespielt wird, darf er nur einmal auf der eigenen Tischhälfte aufgesprungen sein.
    - Es ist nicht erlaubt, den Ball wie beim Tennis "volley" aus der Luft anzunehmen.
    - Bevor der Ball auf die gegnerische Tischhälfte auftrifft, darf er nur das Netz oder den Netzpfosten berühren. Berührt der Ball hingegen andere Gegenstände wie Kleidung, die Decke oder die Wand, gilt dies als Fehler.
    - Ein Ball zählt nur dann, wenn er die gegnerische Spielhälfte, inkl. Oberkante, trifft. Als Fehler gilt es, wenn er die Seite des Tisches berührt.
    - Es ist nicht erlaubt, den Ball zu spielen und sich gleichzeitig mit der anderen Hand aufzustützen.

Wertung:

- Teamwertung: Alle Spieler:innen eines drei Teams werden berücksichtigt. Es zählt die Anzahl der gewonnenen Spiele jedes Spieler:in MINUS die Anzahl der verlorenen Spiele jedes Spieler:in.
- Einzelwertung: Die Einzelwertung erfolgt über das genutzte Tool automatisch und die ersten 4 Gewinner:innen werden in der KO Runde durch Platzierungsspiele bestimmt.
- Die Einzelwertung bei den Jugendlichen erfolgt in Analogie zur Erwachsenenwertung.
- Mixed Teams mit Jugendlichen und Erwachsenen Teams sind möglich und werden bei den erwachsenen Teams gewertet.